

Spielanleitung

Die Stäbchen werden beliebig, aber gleich viel an jeden Spieler verteilt. Die Spieler würfeln im Uhrzeigersinn. Im Deckel sind 5 Stecklöcher, die mit den Zahlen 1 bis 5 bezeichnet sind. Würfelt ein Spieler eine Zahl und das betreffende Steckloch ist leer, darf er eines seiner Stäbchen einstecken. Ist das Steckloch aber besetzt, so muss der Spieler das dort steckende Stäbchen an sich nehmen. Die Zahl 6 ist Glückswurf, bei 6 kann man immer ein Stäbchen in das Loch 6 einwerfen.

Bei der ersten Runde darf jeder Spieler nur einmal würfeln. Ab der 2. Runde darf man so oft würfeln bis man ein besetztes Steckloch trifft. In dem Fall muss man das sich dort befindende Stäbchen an sich nehmen und der nächste Spieler ist an der Reihe. Jeder Spieler muss mindestens einmal würfeln.

Ende des Spiels: Wer als erstes keine Stäbchen mehr hat, hat gewonnen.

Wir wünschen Ihnen viel Spass!